Tech assist

IDEA punten:

* Goede aantal punten aangevraagd, volgende keer leesbaarder maken dus bijv (datastructuur: 2 punten)
* Ook specifieker zijn, dus voor wat verdienen we precies punten etc

Algoritmes:

* Als we van random een algoritme maken (dus heel vaak vouwen, 1000 keer ofzo, en dan de beste kiezen)
* Dan kunnen we ook een IDEA punt aanvragen voor algoritme
* En dan kunnen we ook de score vergelijken met wat we krijgen met andere algoritmes, dus als we met andere algoritmes een veel lagere score krijgen dan bij random, dan weten we dat er iets fout gaat.
* Hill-climber proberen, in ieder geval alvast naar kijken
* Voor Breadth First moeten we het doen met queue en pop, want zoals we het nu doen is niet echt breadth First.

Commenten:

* Docstrings gebruiken, dat is wat je onder een functie of class zet (begint met “””” en eindigt met “””” en dan wordt het gele tekst). Je zet bij functie dan wat erin gaat en wat eruit gaat. Bij class ook denk ik. Kijk bij pep8 (officiële documentatie van stijl), daarin staat hoe docstrings werken.

Datastructuur

* Iets anders verzinnen voor hydrophobic & polair
* ~~Niet je eigen bestanden hetzelfde noemen als libraries~~
* Misschien moet create in init maar dan even kijken met breadthfirst
* In requirements.txt moeten we schrijven welke modules enzo we hebben gebruikt en welke versie (maar even googlen hoe waar je dat precies moet aangeven)